

REGULAMIN TURNIEJU DEBAT OKSFORDZKICH

„Polska między Wschodem i Zachodem”

§ 1 Postanowienia ogólne

1. Projekt „Polska między Wschodem i Zachodem. Ogólnopolski turniej debat” jest międzyszkolnym turniejem debat oksfordzkich dla uczniów szkół ponadgimnazjalnych, którego celem jest poszerzenie wiedzy uczestników w zakresie historii polskich stosunków międzynarodowych oraz współczesnych wyzwań naszej polityki zagranicznej, a także rozwój umiejętności publicznego przemawiania uczestników i nauka przejrzystego sposobu prowadzenia debaty.
2. Niniejszy regulamin określa ogólne i szczegółowe zasady organizacji ogólnopolskiego turnieju debat oksfordzkich „Polska między Wschodem i Zachodem”, zwanego dalej Turniejem.
3. Turniej odbędzie się w Krakowie w terminie **4-7 listopada 2016 r.** Szczegóły dotyczące harmonogramu i zakwaterowania zostaną przekazane uczestnikom najpóźniej na 14 dni przed rozpoczęciem Turnieju.

§ 2 Organizatorzy i ich obowiązki

1. Organizatorami Turnieju są: Instytut Wschodnich Inicjatyw oraz Krakowskie Stowarzyszenie Mówców.
2. Osobą odpowiedzialną za koordynację turnieju jest Koordynator wskazany przez organizatorów.
3. Projekt „Polska między Wschodem i Zachodem. Ogólnopolski turniej debat” jest realizowany ze środków Ministerstwa Spraw Zagranicznych Rzeczypospolitej Polskiej.
4. Organizatorzy zapewniają uczestnikom:
 - a) **Zakwaterowanie** na czas ich uczestnictwa w Turnieju (od 1 do 4 dób hotelowych),
 - b) Pełne **wyżywienie** obejmujące: śniadanie, obiad i kolację,
 - c) **Szkolenie** przygotowujące do turnieju, zorganizowane na dzień przed pierwszą debatą,
 - d) Dostęp do **materiałów dydaktycznych**.

§ 3 Drużyny i ich obowiązki

1. Turniej przeznaczony jest dla szkół ponadgimnazjalnych.
2. W turnieju udział wezmą maksymalnie **64 szkoły**. Każda szkoła może zgłosić maksymalnie dwie drużyny.
3. W skład każdej drużyny wchodzi: **4 uczniów szkoły oraz 1 opiekun-nauczyciel ze szkoły biorącej udział w turnieju**. Wszyscy członkowie drużyny muszą być uczniami szkoły i posiadać aktualną legitymację szkolną.
4. Można być członkiem tylko jednej drużyny.

5. Dokonując zgłoszenia drużyna reprezentująca szkołę podaje swój skład. Skład drużyny może ulec zmianie aż do momentu pierwszej debaty podczas turnieju. W trakcie turnieju nie można dokonywać zmian w drużynie.
6. Obowiązkiem drużyny jest:
 - a) Przestrzeganie postanowień regulaminu
 - b) Podać prawdziwe informacje w formularzu zgłoszeniowym,
 - c) Wziąć udział we wszystkich przewidzianych dla drużyny elementach programu (debatach, warsztatach i w gali finałowej), potwierdzając swą obecność na liście obecności.
 - d) Uiszczyć opłatę rekrutacyjną wraz z kaucją.

§ 4 Rejestracja

1. Rejestracja drużyn rozpoczyna się w dniu 19.09.2016 r. i trwa do dnia 16.10.2016 r.
2. Rejestracja jest prowadzona w dwóch etapach:
 - a) Pierwszy: 19.09 – 9.10.2016 – podstawowa rekrutacja,
 - b) Drugi: 10.10 – 16.10.2016 – uzupełnienie z listy rezerwowej.
3. O udziale w projekcie **decyduje kolejność zgłoszeń i następujące warunki szczegółowe:**
 - a) Pierwsze pięć drużyn z **różnych 5 szkół z danego miasta** jest rejestrowana automatycznie, każda kolejna drużyna z tego samego miasta trafia na listę rezerwową,
 - b) Pierwsza drużyna z **każdego województwa** rejestrowana jest automatycznie,
 - c) Każda **druga drużyna** z danej szkoły jest wpisywana na listę rezerwową.
4. Po zakończeniu podstawowej rekrutacji, uzupełnienie z listy rezerwowej następuje tylko na podstawie kolejności zgłoszeń.
5. Rejestracji dokonuje się poprzez udostępniony na stronie projektu i na stronach organizatorów **formularz zgłoszeniowy**.
6. Wyśłanie zgłoszenia jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.
7. Organizator potwierdza otrzymanie zgłoszenia drogą mailową, na adres podany w formularzu.
8. Drużyna, w **terminie 7 dni** od dnia otrzymania od organizatorów e-maila potwierdzającego zgłoszenie, uiszcza na konto wskazane w formularzu rejestracyjnym, dokonując dwóch przelewów:
 - a) **Opłatę** rekrutacyjną wynoszącą **100 zł**,
 - b) **Kaucję** rekrutacyjną wynoszącą **100 zł**.
 - c) Opłata rekrutacyjna **nie podlega zwrotowi** i jest w całości przeznaczona na pokrycie części kosztów związanych z organizacją Turnieju,
 - d) Kaucja rekrutacyjna **podlega zwrotowi** drużynie, po wypełnieniu przez nią wszystkich obowiązków i w przypadku braku złamań regulaminu, w formie przelewu w ciągu 7 dni roboczych od dnia zakończenia Turnieju.
9. Drużyny mogą otrzymać FV za opłatę rekrutacyjną oraz za kaucje (w przypadku jej potrącenia). O chęci otrzymania FV należy powiadomić organizatorów.
10. Proces rekrutacji obsługiwany jest poprzez skrzynkę mailową: eastwest@iwi.org.pl

§ 5 Przebieg turnieju

1. Turniej odbywa się zgodnie z ustalonym przez organizatorów harmonogramem.
2. Wszystkie 64 drużyny zostaną podzielone losowo do 16 czterodrużynowych grup.
3. **Tezy debat, składy grup oraz godziny poszczególnych etapów zostaną podane uczestnikom najpóźniej w terminie 14 dni przed dniem rozpoczęcia Turnieju.**
4. Turniej jest podzielony na trzy etapy:
 - a) Przyjazd i zakwaterowanie wraz z warsztatami,
 - b) Fazę grupową – 16 grup po 4 drużyny. Do Fazy Pucharowej awansują zwycięzcy grup.
 - c) Faza finałowa – 16 drużyn, do kolejnego etapu fazy finałowej awansuje zwycięzca danej debaty. Na dzień finałów składa się 1/8, 1/4, 1/2, finał oraz gala finałowa.
5. O kolejności w grupie (tym samym o awansie drużyny do fazy finałowej) decydują w kolejności: **liczba zwycięstw, suma małych punktów, suma punktów drużynowych**. Jeśli na wszystkich trzech płaszczyznach jest remis, organizatorzy zarządzają dogrywkową debatę 1 vs 1 rozgrywaną „ad hoc” przy 5 sędziach. Teza debaty jest podana mówcom na 2 min. przed debatą, a debatancki przemawiają po dwa razy, po 1 minutę. Wynik debaty 1 na 1 określa miejsce w tabeli.
6. Każda drużyna w ramach turnieju weźmie udział co najmniej w 3 debatach. Finałiści będą debatować łącznie 7 razy.
7. Dekoracja zwycięzców odbywa się podczas uroczystej gali zorganizowanej dla wszystkich drużyn, które dotarły do fazy finałowej (Finałiści mają przewidziany nocleg po gali).

§ 6 Zasady (format) debaty oksfordzkiej

1. Turniej odbywa się pod merytorycznym patronatem I Akademickich Mistrzostwach Polski Debat Oksfordzkich.
2. W debacie udział biorą:
 - a) dwie czteroosobowe drużyny zwane Propozycją oraz Opozycją, które debatuje nad określoną Tezą,
 - b) Marszałek wraz z Sekretarzem,
 - c) Jury,
 - d) Publiczność.
3. Debata składa się z czterech części:
 - a) Rozpoczęcia debaty przez Marszałka, powitania i przywołania najważniejszych reguł.
 - b) Mów członków drużyn,
 - c) Oceniania Jurorów (w przypadku debaty finałowej również z głosowania publiczności),
 - d) Udzielania informacji zwrotnych i przekazywania wyników.
4. Główną częścią debaty są mowy członków drużyn.
5. **Czas:** Mówcy dysponują **5 minutami** czasu na wygłoszenie swojego przemówienia.
6. **Pytania:**
 - a) Każdemu mówcy powinny być zadane dwa pytania lub informacje.

- b) To mówca decyduje o momencie przyjęcia pytania/informacji w trakcie swojego wystąpienia.
 - c) Ocenie podlega zarówno jakość pytania jak i sposób odpowiedzi na nie.
 - d) Jeśli pytanie / informacja jest zadawane dłużej niż 10 sekund, Marszałek odbiera głos pytającemu.
 - e) Jeśli mówca nie otrzyma pytań od drużyny przeciwnej – otrzymuje on maksymalną liczbę punktów za pytania.
7. „**Ad vocem**”: Podczas debaty każda drużyna może **raz** użyć „ad vocem” - krótkiego wystąpienia następującego od razu po przemówieniu, do którego zgłoszono ad vocem. Ad vocem trwa maksymalnie 1 minutę. Chęć skorzystania z ad vocem sygnalizuje się poprzez podniesienie odpowiedniej karty w sposób widoczny dla Marszałka i drużyny przeciwnej. Do zabrania głosu z tytułu ad vocem zaprasza Marszałek.

Ad vocem:

- a) Nie może zgłosić mówca aktualnie przemawiającej drużyny,
 - b) Nie może zgłosić mówca który przemawia następny w kolejności,
 - c) Nie można zgłosić podczas przemówień czwartych mówców.
 - d) Można zgłosić ad vocem do ad vocem
8. Kolejność występowania i **role mówców**:
- a) I mówca Propozycji – jego głównym zadaniem jest wprowadzenie do debaty, jasne zdefiniowanie tezy oraz ogólne przedstawienie najważniejszych argumentów drużyny. I mówca może rozpocząć właściwą argumentację.
 - b) I mówca Opozycji – jego głównym zadaniem jest wprowadzenie do debaty, jasne zdefiniowanie tezy lub polemika z definicją Propozycji oraz ogólne przedstawienie najważniejszych argumentów drużyny. I mówca może rozpocząć właściwą argumentację.
 - c) II mówca Propozycji - rozwija argumentację drużyny, może doprecyzować kwestie interpretacji tezy (polemizując z przeciwnikami i uściślając niejasności)
 - d) II mówca Opozycji - rozwija argumentację drużyny, może doprecyzować kwestie interpretacji tezy (polemizując z przeciwnikami i uściślając niejasności)
 - e) III mówca Propozycji - prowadzi polemikę z argumentami przeciwnika (kontrargumentuje), może uzupełnić argumentację własnej drużyny.
 - f) III mówca Opozycji - prowadzi polemikę z argumentami przeciwnika (kontrargumentuje), może uzupełnić argumentację własnej drużyny.
 - g) IV mówca Propozycji – podsumowuje stanowisko swojej drużyny, może podjąć polemikę z argumentami przeciwnika i podsumowuje debatę. Czwarty mówca nie powinien wprowadzać do debaty nowych argumentów, ani redefiniować tezy.
 - h) IV mówca Opozycji - podsumowuje stanowisko swojej drużyny, może podjąć polemikę z argumentami przeciwnika i podsumowuje debatę. Czwarty mówca nie powinien wprowadzać do debaty nowych argumentów, ani redefiniować tezy.

§ 7 Sędziowanie

1. Każdą debatę, za wyjątkiem debaty finałowej, sędziuje nieparzysta liczba sędziów (co najmniej trzech).

2. Finał sędziuje ośmiu sędziów oraz Publiczność. **Publiczność, która może głosować stanowią członkowie pozostałych czternastu drużyn oraz ich opiekunowie (max 70 osób)**. Publiczność głosuje poprzez wrzucenie głosu za jedną z drużyn do urny.
3. Jurorzy dokonują samodzielnej oceny debaty za pomocą karty oceny, którą po uzupełnieniu przekazują Marszałkowi.
4. Juror może przyznać każdej drużynie **od 0 do 100 pkt.** zgodnie Kartą Oceny Jurora. Punkty przyznawane są:
 - Indywidualnie - każdemu mówcy 0 – 15 pkt., za: strukturę wypowiedzi, umiejętności komunikacji werbalnej i niewerbalnej, pytania, wypełnienie roli mówcy (łącznie maksymalnie 60 pkt. indywidualnych).
 - Drużynowo – całej drużynie w skali 0 – 30 pkt., za: spójność drużyny, definiowanie linii sporu, linię argumentacyjną i kontrargumentację.
 - Werdykt – 10 pkt. do podziału wedle uznania Jurora na drużynę. Werdykt odzwierciedla różnicę pomiędzy drużynami w debacie i nie może być przyznany w formie remisu.
5. Drużyna może otrzymać punkty ujemne za:
 - a) **Nie przyjęcie pytania** – każdy Juror odejmuje – **1 pkt** (max -2 pkt),
 - b) **Przedłużenie wystąpienia** – odebranie głosu przez Marszałka – otrzymują – **1 pkt** do oceny u każdego Jurora,
 - c) **Rozmowę podczas debaty** – jeśli Marszałek zwróci się do mówcy lub drużyny „Upominam Pana/Panią/ Państwa o zachowanie ciszy” otrzymują oni – **2 pkt.** do oceny każdego Jurora,
 - d) **Ad personam** – od - **2 do - 8 pkt.** dla drużyny u danego Jurora. (Juror sam decyduje, czy dany zwrot był zwrotem ad personam).
6. Drużyna, która u danego jurora otrzyma więcej punktów uzyskuje jeden „duży” punkt. W przypadku równej ilości punktów na karcie oceny jurora, „duży” punkt otrzymuje drużyna której juror przyznał więcej punktów w werdykcie.
7. Podczas debaty finałowej jeden dodatkowy „duży punkt” otrzyma drużyna, która wygra głosowanie publiczności.
8. Głos każdego jurora jest jawny i musi być przedstawiony podczas wystąpienia jurora.
9. Zwycięzcą w debacie uznaje się drużynę, której suma „dużych” punktów od jurorów i publiczności jest większa.
10. Po ogłoszeniu zwycięzcy Jurorzy uzasadniają swój werdykt w formie informacji zwrotnej.

§ 7 Wyróżnienia i nagrody

1. Wszyscy uczestnicy fazy finałowej otrzymują certyfikaty i nagrody.
2. Nagrody główne otrzymują zwycięzcy, drużyna która zdobyła drugie miejsce oraz dwaj półfinałiści (Ex aequo trzecie miejsce).
3. Podczas Turnieju przyznawany jest tytuł Najlepszego Mówcy dla uczestnika, który w pięciu debatach w czasie trwania turnieju otrzymał najwyższą sumę punktów indywidualnych (liczą się najwyższe wyniki z pięciu debat). W przypadku takiej samej liczby punktów, w celu wyłonienia najlepszego mówcy organizuje się debatę 1 na 1.

4. Podczas Turnieju przyznany zostanie tytuł Drużyny „Ad Rem”, wyróżnienia dla najbardziej merytorycznej drużyny. Tytuł Ad Rem przypadnie drużynie, która w ciągu turnieju otrzymała w czterech debatach największą sumę punktów za definiowanie tezy, spójność mów oraz za argumentację (liczą się najwyższe wyniki z czterech debat). W przypadku takiej samej liczby punktów, dolicza się do wyniku punkt za kontrargumentację.

§ 7 Postanowienia końcowe

1. Kwestie nieujęte w regulaminie rozstrzygają Organizatorzy.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu w przypadku wystąpienia zdarzeń nieprzewidzianych.
3. Wszelkie wątpliwości dotyczące przebiegu reguł debaty oraz systemu rozgrywek rozstrzygają organizatorzy.
4. W przypadku wyraźnego złamania regulaminu lub notorycznego nieprzestrzegania zasad debaty organizatorzy mają prawo:
 - a) Upomnieć mówców lub ich opiekunów.
 - b) Zdecydować o nie wydaniu kaucji rekrutacyjnej.
 - c) Zdyskwalifikować drużynę.